

PROGETTO SYSTEAM

La Regione Umbria con il bando SySTEAM intende favorire l'educazione scientifica e tecnologica quale componente essenziale del processo di apprendimento per tutti gli studenti, a partire dall'educazione della prima infanzia.

La sigla STEAM (scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica) indica un insieme di approcci multidisciplinari all'istruzione che eliminano le barriere tradizionali tra materie e discipline.

L'implementazione precoce di percorsi formativi ed educativi rivolti alle bambine e bambini della scuola dell'infanzia e/o della scuola primaria sulle materie STEM, integrate con l'Arte e un approccio inter e multidisciplinare basato sull'esplorazione, la sperimentazione e la risoluzione dei problemi, può contribuire nel lungo termine a creare una società più equa, inclusiva e avanzata.

Il Programma regionale FSE+ 2021-2027 della Regione Umbria ha individuato il Progetto System quale operazione di Importanza Strategica (OIS), stanziando all'uopo 500.000 euro.

Nei mesi di settembre e dicembre 2024 si è realizzata una campagna di comunicazione, con banner nei principali media regionali e annunci radiofonici, volta a far conoscere le opportunità del progetto che, in quanto OIS, richiede una particolare attenzione anche in termini comunicativi.

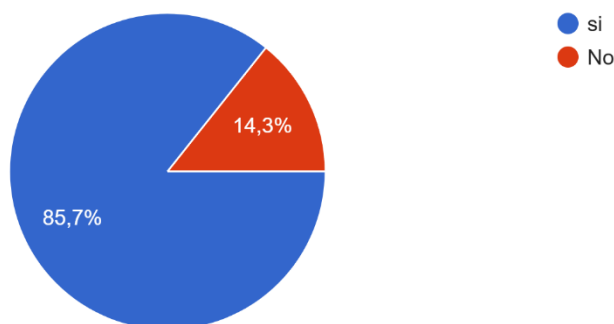
Il 9 Dicembre 2024 si è tenuto *on line* l'evento di lancio del progetto, con relazioni a cura delle istituzioni regionali, della Commissione europea, dell'Ufficio scolastico regionale e dell'Università degli Studi di Perugia.

All'evento di lancio hanno partecipato oltre 40 persone che hanno animato il dibattito, ponendo interrogativi interessanti e spunti di riflessione.

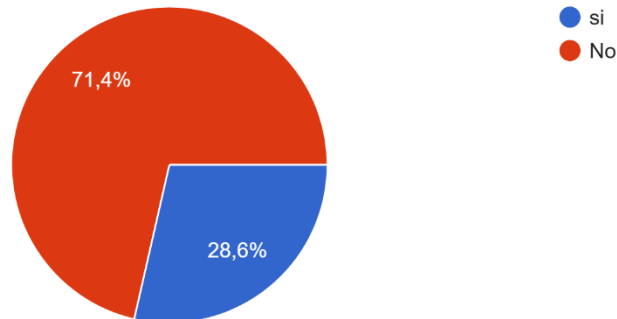
Al termine della riunione è stato somministrato un questionario. Ecco le risposte ricevute:

Prima di partecipare all'evento odierno 1. Sapevi che esistono finanziamenti europei per l'istruzione e la formazione?

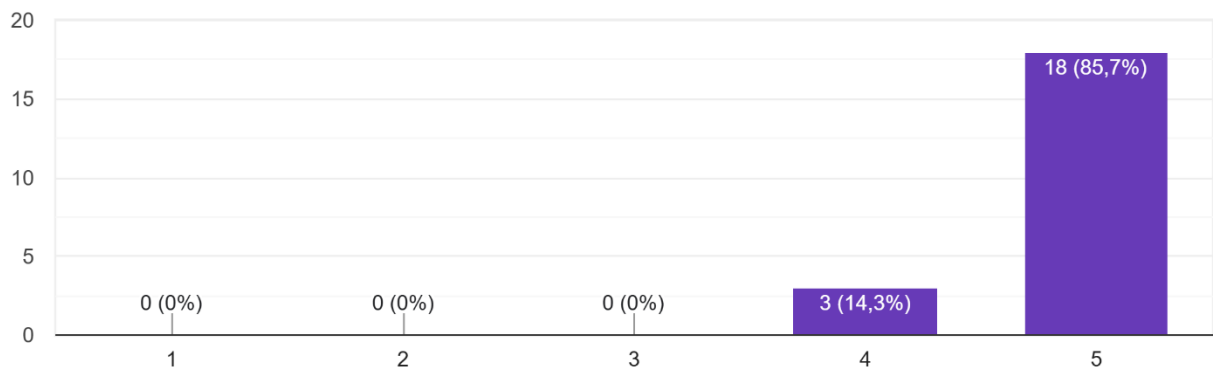
21 risposte



Prima di partecipare all'evento odierno 2. Sapevi che la Regione Umbria sta investendo in percorsi di approfondimento rivolti a bambine e bambini dell...ia e della scuola primaria nelle discipline STEAM?
21 risposte

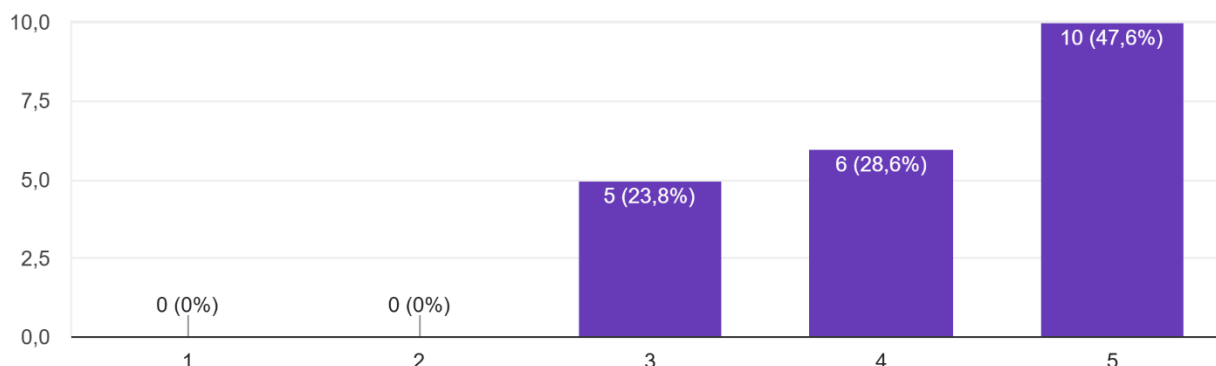


Le informazioni che hai ricevuto oggi ti sono state utili per conoscere il Progetto System della Regione Umbria?
21 risposte



Pensi che il tuo Istituto scolastico disponga di professionalità e strumenti adeguati alla realizzazione del progetto System?

21 risposte



Suggerimenti:

1. Trovo il progetto di estremo interesse e "lungimirante". Purtroppo le segreterie delle scuole sono oberate di lavoro e pertanto si dovrebbe prevedere un affiancamento delle stesse
2. sempre più eventi
3. grazie di cuore per l'incontro organizzato.

Relazione sulla Customer Satisfaction del Progetto SySTEAM

L'evento di lancio del progetto SySTEAM, tenutosi il 9 dicembre 2024, ha suscitato un buon riscontro tra i partecipanti, come evidenziato dai risultati del sondaggio distribuito. Il progetto, finanziato attraverso il PR Umbria Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+), si propone di promuovere l'educazione scientifica e tecnologica nelle scuole dell'infanzia e primaria, con un approccio integrato alle discipline STEM (scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica).

Analisi delle risposte al sondaggio:

1. **Consapevolezza sui finanziamenti europei:** La maggior parte dei partecipanti (85,7%) era già a conoscenza della disponibilità di finanziamenti europei per l'istruzione e la formazione, segno di una buona informazione generale su questo tema. Tuttavia, il 14,3% dei rispondenti non conosceva questa opportunità, indicando che vi è ancora spazio per una maggiore diffusione delle informazioni.
2. **Conoscenza del progetto SySTEAM:** Solo il 28,6% dei partecipanti era consapevole che la Regione Umbria stesse investendo in percorsi STEAM per la scuola dell'infanzia e primaria, mentre una larga maggioranza (71,4%) non ne era a

conoscenza. Questo dato evidenzia la necessità di una comunicazione più mirata e capillare per far conoscere iniziative importanti come SySTEAM.

3. **Utilità delle informazioni ricevute:** Le informazioni fornite durante l'evento sono state altamente apprezzate, con l'85,7% dei partecipanti che ha dichiarato di averle trovate estremamente utili, e il restante 14,3% le ha considerate molto utili. Questo suggerisce che l'evento ha avuto un impatto positivo nel chiarire gli obiettivi e le opportunità offerte dal progetto.
4. **Adeguatezza delle risorse a disposizione nelle scuole:** Per quanto riguarda la percezione delle risorse disponibili nelle scuole, il 47,6% dei partecipanti ritiene che le proprie istituzioni scolastiche dispongano di professionalità e strumenti totalmente adeguati per realizzare il progetto, mentre il 28,6% ritiene che siano molto adeguati e il 23,8% abbastanza. Questo dato suggerisce che le scuole sono generalmente preparate, ma potrebbe essere necessario un supporto supplementare per garantire una realizzazione ottimale del progetto.

Suggerimenti ricevuti:

1. La proposta di affiancare le segreterie scolastiche, che spesso sono oberate di lavoro, è un suggerimento utile per migliorare la gestione e l'implementazione del progetto.
2. È stato richiesto un aumento della frequenza degli eventi, il che evidenzia l'apprezzamento per tali occasioni di aggiornamento e discussione.
3. Infine, è stata espressa gratitudine per l'organizzazione dell'incontro, evidenziando il successo dell'evento.

Conclusioni: I risultati del sondaggio indicano una buona ricezione del progetto SySTEAM e delle informazioni condivise durante l'evento. Tuttavia, ci sono margini di miglioramento, soprattutto nella diffusione della conoscenza dell'iniziativa e nell'offrire supporto pratico alle scuole. In futuro, sarebbe utile organizzare eventi con maggiore frequenza e fornire un affiancamento amministrativo alle scuole per facilitare l'accesso alle risorse europee.