



VIVO foligno



LA CITTÀ
SI RIAVVIA

Agenda Urbana del Comune di Foligno
Vision Foligno 2020 - “Smart community”
Comunità Sostenibilità Accessibilità



TEMI PRINCIPALI DELL'AGENDA URBANA DEL COMUNE DI FOLIGNO

VIVO

umbria
agenda
urbana



Cittadini, imprese e vita pubblica in città

Migliorare l'accesso alle Tecnologie dell'informazione e della Comunicazione nonché l'impiego e la qualità delle medesime



Mobilità e sosta nell'ambito urbano del centro storico

Sostenere il passaggio verso un'economia a basse emissioni di carbonio in tutti i settori



Fruizione di beni culturali, partecipazione a eventi artistici e culturali

Preservare e tutelare l'ambiente e promuovere l'uso efficiente delle risorse



Inclusione sociale attiva

Promuovere l'inclusione sociale e combattere la povertà



Nando Mismetti

Sindaco di Foligno

Il programma di Agenda Urbana del Comune di Foligno è stato impostato nel rispetto dei criteri indicati dalla Regione Umbra e si caratterizza come uno stralcio funzionale del più ampio quadro strategico generale di sviluppo della Città (FOLIGNO SMART CITY) ponendosi in continuità e in coerenza con il Quadro Strategico di Valorizzazione del centro storico (QSV) e con il Programma Urbano Complesso di seconda generazione (PUC2).

La smart city è una città organica, tecnologica, interconnessa, attrattiva, sicura, accogliente, efficiente, aperta e collaborativa, creativa e sostenibile. Punta su sei temi: economia - mobilità - ambiente - persone - qualità della vita - governance. La smart city è la città del futuro dove con meno risorse si producono più servizi per i cittadini e per le imprese, utilizzando le tecnologie più avanzate e i sistemi di gestione intelligenti per ridurre gli sprechi e

gli impatti negativi, siano essi ambientali, economici o sociali.

Una chiave di lettura che unirà le nuove dinamiche dello sviluppo urbano di Foligno SMART CITY con i recenti sviluppi delle Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione risiede in quello che può essere denominato lo "sviluppo della città basato sulla creatività, sulla cultura e sulla conoscenza".

Una città o una comunità è intelligente se è in grado di soddisfare i bisogni dei cittadini e degli imprenditori, di generare sviluppo in modo sostenibile, garantendo partecipazione e qualità di vita per tutti i suoi membri.

L'obiettivo è quello di ripensare la propria comunità attraverso un modello di sviluppo sostenibile.

Giovanni Patriarchi

*Assessore Turismo,
Sviluppo economico
e Innovazione,
Agricoltura,
Piano di sviluppo rurale,
Agenda Urbana,
Rapporti
con il Consiglio comunale,
Rapporti
con il centro storico*



VIVO

umbria
agenda
urbana



La comunità è caratterizzata da dinamiche socio-spaziali e socio-culturali che devono integrarsi, valorizzarsi, favorire la produzione di capitale sociale e di risorse, generare valore sociale e economico, garantire sviluppo e resilienza, cioè capacità di assorbire il cambiamento.

Le azioni e gli interventi, sviluppati con Agenda Urbana, hanno l'obiettivo di implementare l'esistente e rafforzare una visione nuova della città.

Gli interventi sulla mobilità, sull'illuminazione e sugli attrattori culturali sono a servizio di un centro storico che oggettivamente è già fruibile per sua natura e puntano a renderlo più attrattivo, vivibile e fruibile dai cittadini e dal turista. In tale caratteristica di accessibilità e inclusione, e nelle conseguenti potenzialità turistiche, si individua un volano per lo sviluppo economico della comunità di Foligno.



Accesso alle Tecnologie dell'informazione e della Comunicazione (T.I.C.) - Agenda Digitale

OBIETTIVO

Migliorare l'accesso alle Tecnologie dell'informazione e della Comunicazione (T.I.C.), nonché l'impiego e la qualità delle medesime.

AZIONI

- Progettare soluzioni tecnologiche per la realizzazione di servizi e-government e di soluzioni integrate per smart cities (creativity#services).
- Rendere fruibili un insieme di dati continuamente generati sia dall'Amministrazione Comunale sia dai soggetti ad essa collegati, per costituire, su piattaforme regionali, dati liberamente accessibili ("open data") che saranno una risorsa comune per tutti i cittadini rispondendo ad esigenze reali in settori fondamentali come educazione, trasporti e turismo (creativity#open).

INTERVENTI

(creativity#services)

Erogazione di nuovi servizi online ai cittadini nelle seguenti aree:

- pagamenti online a partire da biglietti, parcheggi, permessi per le zone a traffico limitato (ZTL), trasporto pubblico, musei, rette per mense scolastiche e asili nido, tributi, oneri di urbanizzazione, multe;
- prenotazione di testi/publicazioni della biblioteca comunale, ricerche e creazioni di bibliografie, visione del calendario degli eventi culturali, prenotazioni e pagamenti per i rispettivi eventi e/o esposizioni; partecipazione a laboratori online e concorsi culturali;
- certificazione online e digitalizzazione di beni pubblici e privati;
- App funzionali per la città di Foligno (Foligno#App);

- protocollo di identità nazionale che permette al cittadino di relazionarsi con tutta la Pubblica Amministrazione.



Gli interventi previsti dovranno migliorare il rapporto tra PA e cittadini in termini di efficienza e efficacia, non solo per diminuire la quantità di spostamenti e ottimizzare l'impiego delle risorse, ma anche per stimolare una partecipazione collettiva alla vita sociale e all'innovazione sociale nella Città.

INTERVENTI (creativity#open)

Creazione di una piattaforma per la pubblicazione, la condivisione, la ricerca e l'utilizzo di dati aperti, integrata con la piattaforma regionale "dati.umbria.it", da costruire e implementare secondo le linee guida per gli Enti locali e altre istituzioni regionali per gli enti che pubblicano i propri dati sul catalogo regionale.

In particolare si prevede di organizzare gli open data nelle seguenti categorie: amministrazione - ambiente - territorio - cultura attività produttive - agricoltura - istruzione - opere pubbliche protezione civile - salute - turismo - informagiovani.



App

Sviluppo e creazione di una APP per la città di Foligno, integrando i contenuti delle piattaforme creativity#services e creativity#open con i sistemi mobili, quali smartphone e tablet.

La realizzazione dell'APP per la città costituisce la piattaforma di integrazione tra i servizi pubblici online ai cittadini e alle imprese e i servizi resi dalle attività commerciali e dagli operatori turistici della città.



Foligno#App





Mobilità sostenibile e riduzione delle emissioni di carbonio

OBIETTIVI

- Sostenere il passaggio verso un'economia a basse emissioni di carbonio, collegando i nodi di interscambio e i principali punti attrattivi della Città.
- Promuovere la mobilità alternativa ciclabile e pedonale (mobilità dolce).
- Investire sul Trasporto Pubblico Locale (T.P.L.) e incentivare servizi intermodali di bike/car sharing.

AZIONI

- Realizzazione di infrastrutture e nodi di interscambio finalizzati all'incremento della mobilità collettiva e alla distribuzione ecocompatibile delle merci.
- Realizzazione di sistemi di trasporto intelligenti e sostenibili, in grado di conciliare il diritto alla mobilità con l'esigenza di ridurre le emissioni di gas serra, lo smog, l'inquinamento acustico e la congestione del traffico urbano.
- Adozione di soluzioni tecnologiche per la riduzione dei consumi energetici delle reti di illuminazione pubblica, promuovendo installazioni di sistemi automatici di regolazione (sensori di luminosità, sistemi di telecontrollo e di tele gestione energetica della "rete").

INTERVENTI

- Potenziamento degli interventi sul traffico per l'area urbana storica con delimitazione dell'area pedonale a traffico limitato regolata da varchi elettronici e con installazione di pannelli intelligenti (Intelligent Transport System - I.T.S.). I pannelli forniranno informazioni in tempo reale sullo stato di occupazione dei parcheggi, con conseguente risparmio di tempo e carburante e riduzione delle emissioni inquinanti. Una App favorirà la ricerca e il pagamento del posto.
- Efficientamento della rete di pubblica illuminazione con pali multifunzione per la riduzione del fabbisogno energetico e dei consumi finali con conseguenti vantaggi ambientali (riduzione delle emissioni e dell'inquinamento luminoso) ed economici (riduzione delle bollette elettriche a carico della PA). La rete di illuminazione verrà trasformata in una rete territoriale intelligente, modulabile in base alle esigenze del Comune e al flusso luminoso nei vari periodi dell'anno.

Ogni palo consentirà di attivare un'ampia gamma di servizi, quali:

- info-mobilità
- servizi informativi, rilevamento dell'inquinamento acustico e ambientale, gestione dei parcheggi e della flotta di mezzi pubblici
- servizio di connessione wireless
- carica batteria per veicoli elettrici e gestione delle emergenze
- gestione, monitoraggio e diagnostica di edifici pubblici
- irrigazione del verde pubblico.



- Potenziamento e messa in sicurezza della rete dei percorsi ciclabili mediante la realizzazione di nuovi percorsi, affiancati da un ampliamento delle zone a 30km/h con relativa segnaletica, predisposizione di rastrelliere antifurto, binari per agevolare salite e discese, spazi condominiali, sistemi di ricarica per biciclette e scooter elettrici.

COMUNE DI FOLIGNO: PROGRAMMAZIONE PISTE CICLOPEDONALI AREA LAVORI PUBBLICI		
	Via XVI Giugno	€. 774.000,00 stato: inaugurata 2017
	Via dei Mille Plateatico	€. 648.000,00 stato: in corso
	Collegamento delle ciclabili cittadine alla Spoleto - Assisi	€. 1.000.000,00 stato: indizione gara
	Via Santocchia II Str., via Gran Sasso, via Innamorati, via Fiamenga, viale Firenze (tratto rotonda verso Paciana)	Tratto Fraz. Fiamenga - Collegamento La Tronca, Manutenzione straordinaria ciclabili esistenti viale Firenze, Velostazioni Zona R.E.I. e Zona Matteotti
		€. 564.000,00 stato: indizione gara
	Via Arcamone, via Fratelli Bandiera	€. 230.000,00 stato: realizzazione 2018-2019
	Tratto via Fiamenga tra via Santo Pietro e rotonda Rotary	€. 400.000,00 stato: realizzazione 2018-2019
	Via Grumelli	€. 258.592,00 stato: realizzazione 2019-2020
	Opere ciclopedonali di riqualificazione parcheggio Canape'	€. 100.000,00 stato: realizzazione 2019-2020

Le piste in arancione sono finanziate con i fondi di Agenda Urbana



- Potenziamento di nodi di interscambio e incentivazione di mezzi ad emissione “zero” attraverso la realizzazione di aree adibite a ricarica di veicoli elettrici per il trasporto di persone e merci: ogni area di ricarica rappresenterà il potenziamento della mobilità sostenibile. Localizzazione delle aree di ricarica elettrica: parcheggio Plateatico, parcheggio via dei Preti (ex centro fiera).

- Realizzazione di velo-stazioni che consentono di agevolare l'utilizzo del mezzo pubblico con un'attenzione particolare alla mobilità urbana di persone con disabilità motoria anche mediante l'utilizzo di speciali biciclette con pedalata assistita, insieme a cargobike e hugbike (biciclette che fanno fronte a bisogni speciali). La velo-stazione diventa un luogo di erogazione di servizi, un punto di accoglienza turistica, consulenza, noleggio con un parcheggio bici sicuro e custodito 24h su 24h, tutti i giorni. Localizzazione delle velo-stazioni: piazza Matteotti - fronte stazione ferroviaria RFI.





Tutela dell'ambiente e valorizzazione degli attrattori culturali

OBIETTIVO

Preservare e tutelare l'ambiente e promuovere l'uso efficiente delle risorse.

AZIONI

Interventi per la tutela, la valorizzazione e la messa in rete del patrimonio culturale, materiale e immateriale, nelle aree di attrazione di rilevanza strategica, promuovendo processi di sviluppo.

INTERVENTI

- Realizzazione della **"Rete degli attrattori culturali"** attraverso la realizzazione di itinerari culturali e tematici.

Realizzazione di itinerari "intelligenti" intorno a beni di interesse storico-culturale e ambientale integrati con il sistema di biglietti unico e con gli "archivi della conoscenza" accessibili da parte degli utenti con sistemi per tablet e smartphone e da piattaforme web open data.

VIVO

umbria
agenda
urbana





Si indicano, ad esempio, alcuni **itinerari**:

- rete dei musei della Città (Palazzo Trinci, Museo della Stampa, Museo Archeologico, Museo Capitolare e Diocesano, C.I.A.C. - Centro Italiano Arte Contemporanea)
- la città dei palazzi storici e degli oratori
- la città barocca
- la rete delle biblioteche
- la raccolta degli Almanacchi di Barbanera
- il museo della Quintana 4D.

Dotazione di un sistema di segnaletica fisica e virtuale di tali itinerari con possibilità di accesso alle informazioni relative ad ogni singolo bene culturale sia mediante QR Code che mediante portale web, integrato da un sistema con apposite App dedicate.

Predisposizione di una rete di informazioni aggregate in **contact point** da collocare lungo i percorsi urbani, nei nodi di interscambio e all'interno dei contenitori culturali.



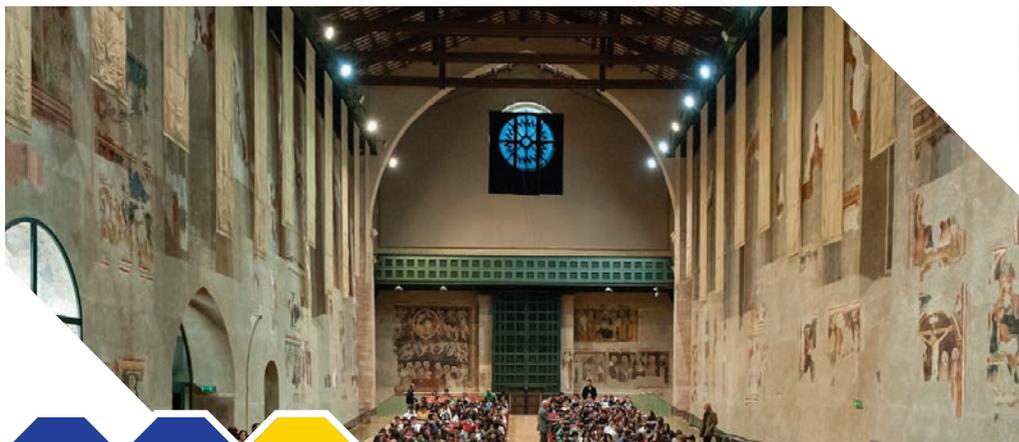
- Progettazione di un **percorso turistico cittadino totalmente accessibile** per la migliore fruizione della rete di attrattori culturali, con eliminazione di tutte le barriere architettoniche e sensoriali esistenti.
- Realizzazione di **progetti innovativi** che concorrono a valorizzare la fruizione del patrimonio culturale e naturale della Città.



Valorizzazione e riqualificazione di edifici storici attraverso strategie di efficienza energetica con servizi tecnologici all'avanguardia (utilizzo di energie rinnovabili). Promozione dell'accessibilità turistica per tutti con una rete di servizi specifici per utenti con difficoltà sia psico-fisica che sensoriale (esplorazioni tattili, modelli 3D del monumento, giardini sensoriali).

Rifunzionalizzazione di spazi verdi e rigenerazione di beni naturali attraverso l'applicazione di sistemi avanzati per l'efficienza energetica e per il miglioramento del confort urbano.





VIVO

umbria
agenda
urbana



Le aree fisiche da valorizzare sono: Auditorium San Domenico, Palazzo Trinci e ex cinema Vittoria - ZUT!.

- Valorizzazione del sistema dei beni di interesse storico-culturale per rendere al meglio i costi di gestione degli stessi **attraverso sistemi di illuminazione pubblica artistica degli attrattori culturali o di contesti urbani di valore storico-artistico** che includano soluzioni di efficienza energetica e di messa in sicurezza di zone scarsamente illuminate, a vantaggio della sicurezza sociale e della valorizzazione del contesto architettonico del centro storico di Foligno.



Inclusione e innovazione sociale

OBIETTIVO

Promuovere l'inclusione sociale e combattere la povertà attraverso l'inserimento nel mondo del lavoro di persone svantaggiate e la formazione professionale di persone con problemi di emarginazione sociale.

AZIONI

- Produzione, trasformazione, conservazione e vendita di prodotti biologici, mediante il coinvolgimento di persone svantaggiate.
- Organizzazione di laboratori di socialità per favorire la partecipazione.
- Insieme di interventi di promozione, prevenzione e sostegno di natura sociale ed educativa destinati ai minori e ai genitori, con attenzione all'interculturalità.
- Accoglienza, orientamento informativo e orientamento al lavoro.

INTERVENTI Innovazione sociale

- Inserimento nel mondo del lavoro delle persone svantaggiate.
- Formazione professionale specifica di persone con problemi di emarginazione sociale.
- Avvio di percorsi di inclusione sociale attiva attraverso la produzione di alimenti di qualità a disposizione della comunità locale e la valorizzazione di beni comuni a fini collettivi.
- Realizzazione di un parco agricolo di innovazione sociale con laboratorio per la produzione biologica orto/frutticola, orto didattico come laboratorio educativo, verde condiviso come laboratorio di produzione, laboratorio per la trasformazione e conservazione dei prodotti biologici, farmer market, gestione di un ristorante bio, laboratori di socialità, mercatino dello scambio di abilità, festa di primavera.

VIVO

umbria
agenda
urbana





- | | |
|--|---|
| 1 Laghetto | 9 Area sosta - forno in terra cruda |
| 2 Impianti sportivi | 10 Farmer market |
| 3 Centro Sociale Capannaccio | 11 Bikes Park |
| 4 Orto - unità produttiva/didattica | 12 Laboratorio - Punto ristoro Bio |
| 5 Parco Hoffmann | 13 Fattoria Didattica |
| 6 Orti condivisi | 14 Orto Botanico |
| 7 Aula didattica |  Collegamento
riqualificazione sottopasso |
| 8 Serra condivisa | |

Servizi educativi territoriali per minori

Animazione territoriale

- Sviluppo di partenariati sociali e ridefinizione di un nuovo sistema di offerta territoriale.
- Riduzione e prevenzione del disagio e dell'emarginazione.
- Potenziamento delle relazioni e dei legami sociali dei minori e degli adolescenti.
- Promozione della partecipazione attiva dei cittadini alla vita del quartiere.
- Incentivo alla partecipazione di bambini e ragazzi in percorsi formativi ed educativi.



Politiche giovanili



- Realizzazione di un punto di ascolto e di consulenza (educativa, psicologica), sia individuale che di gruppo, su tematiche connesse al disagio giovanile, finalizzata a orientare meglio l'adolescente in difficoltà.
- Orientamento scolastico e professionale, incremento delle possibilità lavorative e formative.
- Accompagnamento di adolescenti e giovani al lavoro, attraverso la conoscenza delle opportunità che offre loro il territorio (mobilità interna e all'estero).

Attraverso gli interventi descritti si intende perseguire le seguenti finalità:

- rigenerazione sociale, economica e ambientale di un quartiere della città (Sportella Marini - area dismessa Fornaci Hoffmann);
- definizione di un modello di lavoro e di un prototipo trasferibile in altri contesti del territorio comunale;
- riconoscimento delle potenzialità di minori, giovani e adulti con fragilità sociale attraverso interventi mirati al fine di restituire a ciascuno competenze e capacità;
- maggiore capacità di inserimento nel mondo del lavoro delle fasce più giovani della popolazione.

AGENDA URBANA DEL COMUNE DI FOLIGNO

INTERVENTI PREVISTI DAL 2018 parte 1

<i>Descrizione intervento</i>	<i>Importo totale dell'intervento nel triennio 2018-2020 in euro</i>
AGENDA DIGITALE	
Piattaforma centrale del sistema digitale	351.060,00
Sistemi di pagamenti <i>on line</i>	202.110,00
Certificazioni <i>on line</i>	128.020,00
Realizzazione di app funzionali	118.810,00
Piattaforma open data	98.136,00
Sviluppo di data set tematici	68.830,00
MOBILITA' SOSTENIBILE	
Potenziamento della rete dei percorsi ciclabili	
Via Arcamone	229.505,68
Ospedale	380.000,00
Via Santocchia	123.082,55
Frazione di Fiamenga	83.587,07
Via Gran Sasso, via Fiamenga, viale Firenze	280.571,43
1° tratto viale Firenze	43.618,11
Velostazione	100.000,00
ILLUMINAZIONE PUBBLICA	
Installazione di "pali intelligenti"	1.477.317,27
INTELLIGENT TRANSPORT SYSTEM - I.T.S.	
Installazione varchi elettronici, pannelli intelligenti e pannelli parcheggi	771.909,35

AGENDA URBANA DEL COMUNE DI FOLIGNO
INTERVENTI PREVISTI DAL 2018 parte 2

<i>Descrizione intervento</i>	<i>Importo totale dell'intervento nel triennio 2018-2020 in euro</i>
ATTRATTORI CULTURALI Realizzazione di itinerari culturali e tematici	
Rete dei musei della città	33.323,00
Itinerario dei palazzi storici e degli Oratori	40.000,00
Itinerario della Città barocca	70.000,00
Itinerario delle Biblioteche	40.000,00
Raccolta degli Almanacchi di Barbanera	25.000,00
Quintana 4D	90.000,00
Percorso turistico accessibile	30.000,00
Realizzazione di un sistema di illuminazione a risparmio energetico	500.000,00
Realizzazione di progetti innovativi	
Auditorium S. Domenico	35.000,00
ZUT - Ex Cinema Vittoria	30.000,00
Allattamento sala espositiva Palazzo Trinci	30.000,00
Realizzazione di itinerari culturali e tematici	
Rete dei musei della città	33.323,00
Itinerario dei palazzi storici e degli Oratori	40.000,00
Itinerario della Città barocca	70.000,00
Itinerario delle Biblioteche	40.000,00
INCLUSIONE E INNOVAZIONE SOCIALE Fondi POR FSE Regione Umbria 2014 - 2020	
Servizi educativi territoriali di comunità	453.310,45
Politiche giovanili - Informagiovani	199.565,01
Innovazione sociale	224.387,54



VIVO

umbria
agenda
urbana



Publicazione
a cura
del Comune
di Foligno

Redazione
Servizio
Comunicazione
e ufficio stampa

Grafica e stampa
Dimensione
Grafica

Agenda Urbana del Comune di Foligno

Vision Foligno 2020 - "Smart community"

Comunità Sostenibilità Accessibilità

